



IL LABORATORIO DI LEONARDO DA VINCI'S WORKSHOP

TITOLO

Il Laboratorio di Leonardo
Alla scoperta dei misteri e delle invenzioni del Genio universale

DESCRIZIONE

Un libro, un videogioco 3D interattivo e tre cartamodelli da montare

CONTENUTO

Il libro di 160 pagine racconta il lavoro svolto da Leonardo da Vinci in un laboratorio ideale che attraversa tutta la sua vita. Grazie a ricostruzioni in computergrafica 3D il lettore potrà apprendere come Leonardo inventava le sue meravigliose macchine, partendo dallo studio di quelle più semplici, sino ad arrivare ai progetti più affascinanti. I soggetti trattati sono: geometria, meccanica, architettura, musica, idraulica, guerra, anatomia, pittura, fusione e volo.

Il CD-ROM rende interattivo e coinvolgente il racconto del libro: il giocatore può infatti esplorare l'intero laboratorio, "toccando" le varie macchine fino a costruire da solo i propri progetti.

I tre cartamodelli permettono di costruire la Vite Aerea, l'Automobile e il Ponte Girevole.

SUPPORTO

Libro a colori + CD-ROM + cartamodelli fustellati

CONFEZIONAMENTO

Libro con CD-ROM allegato e sedici fogli per la costruzione di sei cartamodelli, tutto a colori, formato 20 x 25,5 cm

TARGET

Bambini e ragazzi, in particolare dai 6 ai 16 anni

PREZZO AL PUBBLICO

€ 29,90 (Iva assolta dall'editore)

CODICE ISBN - DATA DI USCITA

978-88-6048-002-6 - Novembre 2006

MOTIVI DI VENDITA

Si tratta dell'unico titolo al mondo studiato per il pubblico più giovane che consenta di conoscere Leonardo e al contempo proponga anche un videogioco didattico e tre cartamodelli

LINGUA

Italiano e inglese. Questo volume può anche essere usato come ausilio didattico per la lingua inglese

Sotto: i cartamodelli

